



Labo Live

監督者側手順書

作成日：2021年5月21日

作成者：株式会社LaboLive 高橋 徹

Labo Live



大会開催事前に行うこと

- ・ 大会事前に監督のメールアドレスを関西学生卓球連盟様にご連絡ください。
- * ガラケーには対応していません。
- * スマートフォンやパソコンから操作をお願いします。



目次

1. オーダー登録用メールの受信
2. オーダー作成
3. オーダー提出(仮登録)
4. オーダー確認メールの受信
5. オーダーの確定(本登録)
6. オーダー発表

1. オーダー登録用メールの受信

試合開始前に大会運営者からURLのついたメールが届きます。
* 事前に登録をしたメールアドレスに送信されます。



URLを
クリック

試合情報をチェック

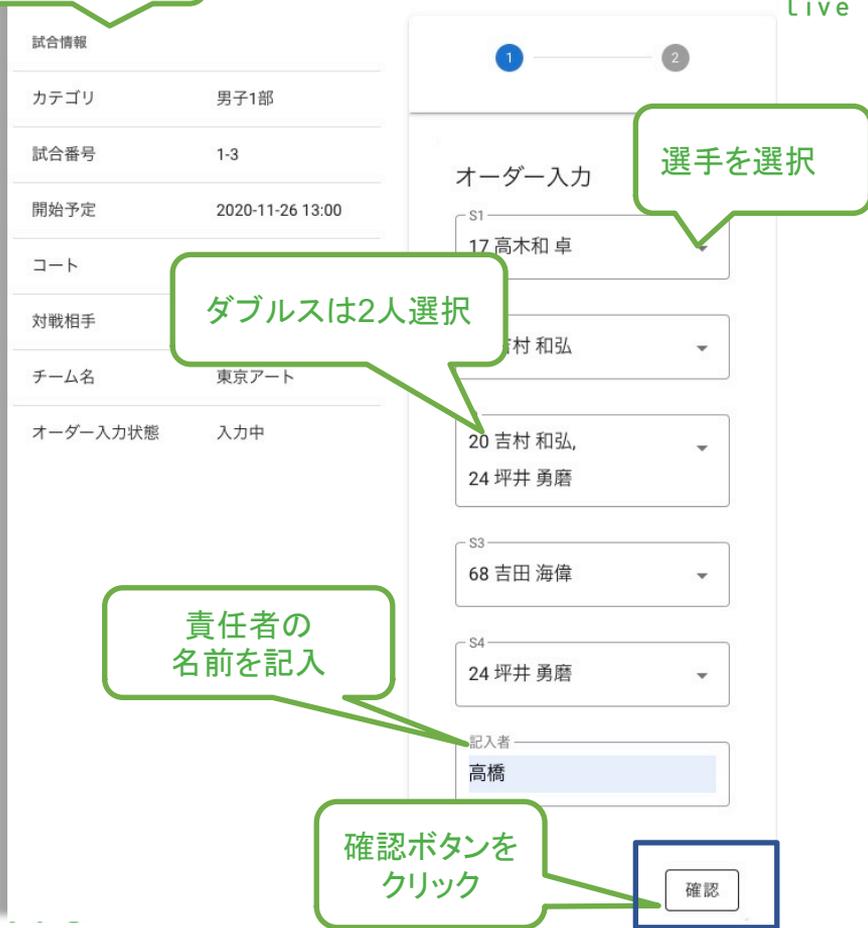
2. オーダー作成

- メールのURLをクリックすると右の画面が表示されます。
1. 試合情報に間違いがないか確認します。
 2. 選手と責任者名を入力します。
 3. 入力後、確認ボタンをクリックします。
 4. 確認ボタンをクリックすると確認画面が表示されます。

* オーダー入力のリストには、自チームの選手が表示されます。

* 試合情報や選手名に間違いがある場合は
関西学生卓球連盟様にご連絡ください。

Labo L



The screenshot shows a web interface for creating an order. On the left, a '試合情報' (Match Information) table displays details for a men's tennis match. On the right, an 'オーダー入力' (Order Input) form allows selecting players and a responsible person. Callouts highlight key steps: checking match info, selecting players (noting a double is 2 players), entering the responsible person's name, and clicking the confirmation button.

試合情報	
カテゴリ	男子1部
試合番号	1-3
開始予定	2020-11-26 13:00
コート	
対戦相手	
チーム名	東京アート
オーダー入力状態	入力中

オーダー入力

S1
17 高木和卓

S2
20 吉村和弘, 24 坪井勇磨

S3
68 吉田海偉

S4
24 坪井勇磨

記入者
高橋

確認

選手を選択

ダブルスは2人選択

責任者の
名前を記入

確認ボタンを
クリック

3. オーダー提出(仮登録)

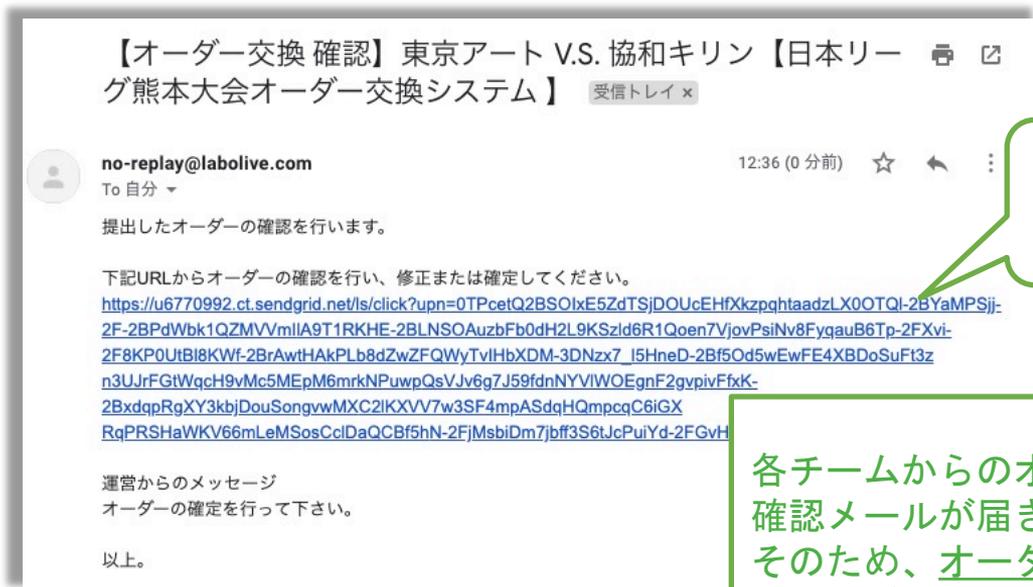
- 再度内容を確認して、送信ボタンをクリックします。
修正したい場合は「もどる」ボタンをクリックすると
オーダー作成画面に戻ることができます。
- 送信ボタンをクリックすると仮登録となり、
右の画面が表示されます。

試合情報		入力内容	
カテゴリ	男子1部	1	17 高木和卓
試合番号	1-3	2	20 吉村和弘
開始予定	2020-11-26 13:00	3	24 坪井 勇磨 / 20 吉村和弘
コート	1	4	68 吉田 海偉
対戦相手	協和キリン	5	24 坪井 勇磨
チーム名	東京アート		
オーダー入力状態	入力中		

試合情報		入力内容	
カテゴリ	男子1部		
試合番号	1-3		
開始予定	2020-11-26 13:00		
コート	1		
対戦相手	協和キリン		
チーム名	東京アート		
オーダー入力状態	提出済		

4. オーダー確認メールの受信

- ・ オーダー提出後、確認メールが届きます。
- 1. URLをクリックします。



URLを
クリック

各チームからのオーダーを関西学生卓球連盟様が確認した後、確認メールが届きます。
そのため、オーダー提出からメールが届くまでに時間がかかることがあります。

5. オーダーの確定(本登録)

- URLよりオーダーの確定を行います。
- 変更がなければ確定ボタンをクリックして本登録します。

変更がある場合
再入力ボタンをクリックして『2. オーダー交
換手順』に戻ります。

試合情報		入力内容	
カテゴリ	男子1部	1	17 高木和卓
試合番号	1-3	2	20 吉村 和弘
開始予定	2020-11-26 13:00	3	24 坪井 勇磨 / 20
コート	1	4	68 吉田 海偉
対戦相手	協和キリン	5	24 坪井 勇磨
チーム名	東京アート	<input type="button" value="再入力"/>	
オーダー		<input type="button" value="確定"/>	

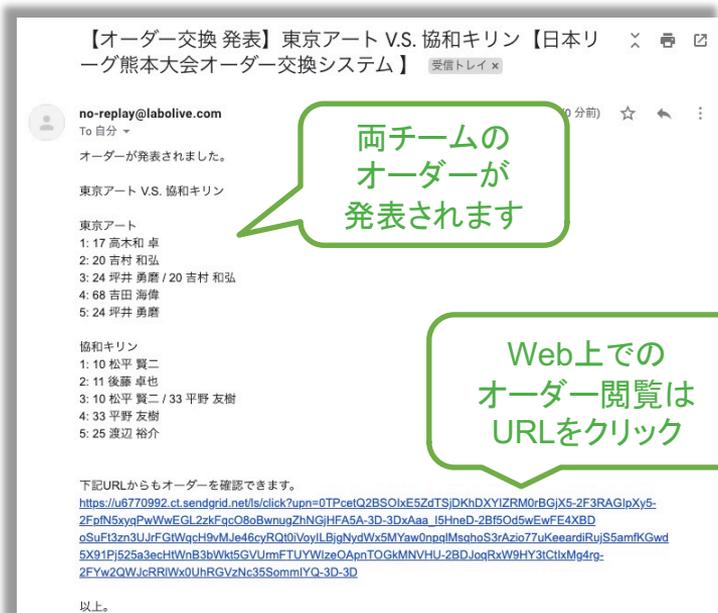
変更の場合は
再入力ボタンを
クリック

確定の場合は
確定ボタンをクリック



6. オーダー発表

両チームのオーダーが確定するとオーダー確定のメールが届きます。
URLをクリックするとWeb上でも見ることが可能です。



両チームの
オーダーが
発表されます

Web上での
オーダー閲覧は
URLをクリック

URLを
クリックの場合



Web上でオーダーの
確認や試合終了後、
結果が掲載されます